

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Графический дизайн»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Ляшева Анастасия Дмитриевна

Разделы программы:

1. Знакомство с задачами чемпионата
2. Работа в программе Adobe Illustrator
3. Работа в программе Adobe Photoshop
4. Работа в программе Adobe InDesign

Цель программы развитие интеллектуальных и творческих способностей детей и подростков через информационную культуру.

Задачи:

обучающие:

- ✓ познакомить учащихся с графической информацией и ее обработкой;
- ✓ научить работать с двумя видами графической информации (растровой и векторной);
- ✓ познакомить обучающую с психологией цвета в дизайне
- ✓ научить работать в программах Adobe Illustrator и Adobe PhotoShop;
- ✓ познакомить с основными принципами создания композиции

развивающие:

- ✓ развить творческую активность через индивидуальное раскрытие технических способностей
- ✓ развить навыки работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ развить креативное мышление учащихся;
- ✓ развить визуальный опыт (насмотренность) учащихся;
- ✓ развить творческие способности у учащихся;

воспитательные:

- ✓ поощрять целеустремленность, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;
- ✓ воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;
- ✓ прививать культуру организации рабочего места;
- ✓ воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;

Форма занятий: практическое занятие, учебное занятие.

Краткое содержание: Программа предполагает знакомство с основами компьютерной грамотности, устройствами, входящими в состав ПК, сведениями об операционной системе. Приведённый в программе перечень знаний и практических умений, которыми должны овладеть учащиеся, поможет педагогу правильно расставить акценты в обучении, объективно оценить работу воспитанника.

Более глубокому освоению содержания программы, а также оценке получаемых результатов будут способствовать лабораторные и практические работы, тесты по отдельным разделам

программы, викторины, конкурсы и выставки творческих работ учащихся, что позволит отслеживать и оценивать результативность обучения.

Итогом обучения по данному курсу будет защита творческого проекта, выполненная в трех графических редакторах.

Результаты освоения

обучающие:

- ✓ Умение обрабатывать графическую информацию;
- ✓ Умение работать с растровой и векторной графикой;
- ✓ Умение работать в графическом редакторе Adobe Illustrator;
- ✓ Умение работать в графическом редакторе Adobe PhotoShop;
- ✓ Знание основных принципов композиции;

развивающие:

- ✓ Появление творческой активности через индивидуальное раскрытие технических способностей;
- ✓ Развитие навыка работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ Развитие креативного мышления учащихся;
- ✓ Появление визуального опыта (насмотренности) у учащихся;
- ✓ Развитие творческих способностей у учащающихся;

воспитательные:

- ✓ Развитие целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
- ✓ Появление стремления к получению качественного законченного результата;
- ✓ Проявление к культуре организации рабочего места;
- ✓ Бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.