

## АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

**Название программы:** «UX UI ДИЗАЙН»

**Направленность:** техническая

**Возраст обучающихся:** 12-17

**Срок реализации программы:** 36 часов

**Форма обучения:** очная

**Автор-составитель:** Ляшева Анастасия Дмитриевна

**Разделы программы:**

1. Знакомство с UX UI-дизайном
2. Назначение и возможности онлайн редактора Figma
3. Работа в программе Adobe XD
4. Работа над итоговым приложением

**Цель программы** Цель данного курса: развитие интеллектуальных и творческих способностей детей и подростков через информационную культуру

**Задачи:**

*обучающие:*

- ✓ познакомить учащихся с графической информацией и ее обработкой;
- ✓ научить работать с двумя видами графической информации (растровой и векторной);
- ✓ сформировать знания, умения и навыки учащихся, необходимые для работы на современных компьютерах с графическими пакетами программ Adobe XD и Figma
- ✓ познакомить учащихся с различными видами изобразительного искусства, светотенью, цветоведением, перспективой, основами композиции.

*развивающие:*

- ✓ развить творческую активность через индивидуальное раскрытие технических способностей
- ✓ развить навыки работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ развить креативное мышление учащихся;
- ✓ развить визуальный опыт (насмотренность) учащихся;
- ✓ развить творческие способности обучающихся;

*воспитательные:*

- ✓ поощрять целеустремленность, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;
- ✓ воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;
- ✓ прививать культуру организации рабочего места;
- ✓ воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

**Форма занятий:** практическое занятие, учебное занятие.

**Краткое содержание:** Во время освоения программы обучающиеся учатся работать в графических редакторах Adobe Xd и Figma. Знакомятся с основами Web-дизайна и основами прототипирования приложений. После окончания курса обучающийся сможет самостоятельно создать прототипы интерфейсов приложений и сайтов.

**Результаты освоения**

*обучающие:*

- ✓ умение обрабатывать графическую информацию;

- ✓ умение работать с растровой и векторной графикой;
- ✓ умение работать в графическом редакторе Adobe Xd;
- ✓ умение работать в графическом редакторе Figma;

*развивающие:*

- ✓ Появление творческой активности через индивидуальное раскрытие технических способностей;
- ✓ Развитие навыка работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ Развитие креативного мышления учащихся;
- ✓ Появление визуального опыта (насмотренности) у учащихся;
- ✓ Развитие творческих способностей у учащающихся;

*воспитательные:*

- ✓ развитие целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
- ✓ появление стремления к получению качественного законченного результата;
- ✓ проявление к культуре организации рабочего места; бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям;