

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Школа дизайна»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17

Срок реализации программы: 144 часа

Форма обучения: дистанционная

Автор-составитель: Ляшева Анастасия Дмитриевна

Разделы программы:

1. Знакомство с графическим дизайном
2. Работа в программе Adobe Illustrator
3. Работа в программе Photoshop

Цель программы Цель программы - развитие интеллектуальных и творческих способностей детей и подростков через информационную культуру..

Задачи:

образовательные:

- ✓ познакомить учащихся с графической информацией и ее обработкой;
- ✓ научить работать с двумя видами графической информации (растровой и векторной);
- ✓ познакомить обучающихся с психологией цвета в дизайне
- ✓ научить работать в программах Adobe Illustrator и Adobe PhotoShop;
- ✓ познакомить с основными принципами создания композиции

личностные:

- ✓ развить творческую активность через индивидуальное раскрытие технических способностей
- ✓ развить навыки работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ развить креативное мышление учащихся;
- ✓ развить визуальный опыт (насмотренность) учащихся;
- ✓ развить творческие способности у учащихся;

метапредметные :

- ✓ поощрять целеустремленность, усердие, настойчивость, оптимизм, трудолюбие, аккуратность;
- ✓ воспитать у учащихся стремление к получению качественного законченного результата;
- ✓ прививать культуру организации рабочего места;
- ✓ воспитывать бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.

Форма занятий: практическое занятие, учебное занятие.

Краткое содержание: Программа предполагает знакомство с основами компьютерной грамотности, устройствами, входящими в состав ПК, сведениями об операционной системе. Приведённый в программе перечень знаний и практических умений, которыми должны овладеть учащиеся, поможет педагогу правильно расставить акценты в обучении, объективно оценить работу воспитанника.

Более глубокому освоению содержания программы, а также оценке получаемых результатов будут способствовать лабораторные и практические работы, тесты по отдельным разделам программы, викторины, конкурсы и выставки творческих работ учащихся, что позволит отслеживать и оценивать результативность обучения.

Итогом обучения по данному курсу будет контрольный тест, на знание работы в графических редакторах

Результат освоения

образовательные:

- ✓ умение обрабатывать графическую информацию;
- ✓ умение работать с растровой и векторной графикой;
- ✓ умение работать в графическом редакторе Adobe Illustrator;
- ✓ умение работать в графическом редакторе Adobe PhotoShop;
- ✓ знание основных принципов композиции;
- ✓ появление творческой активности через индивидуальное раскрытие технических способностей;

личностные:

- ✓ развитие навыка работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений;
- ✓ развитие креативного мышления учащихся;
- ✓ появление визуального опыта (насмотренности) у учащихся;
- ✓ развитие творческих способностей у учащающихся;

метапредметные :

- ✓ развитие целеустремленности, усердия, настойчивости, оптимизма, трудолюбия, аккуратности;
- ✓ появление стремления к получению качественного законченного результата;
- ✓ проявление к культуре организации рабочего места;
- ✓ бережливость и сознательное отношение к вверенным материальным ценностям.