

АННОТАЦИЯ К ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЕ

Название программы: «Графический дизайн»

Направленность: техническая

Возраст обучающихся: 12-17

Срок реализации программы: 144 часов

Форма обучения: очная

Автор-составитель: Ляшева Анастасия Дмитриевна

Разделы программы:

1. Знакомство с графическим дизайном
2. Работа в программе Corel Draw
3. Работа в программе Adobe Illustrator
4. Работа в программе Photoshop

Основная цель программы: Настоящая программа занятий курса «Графический дизайн» является примерной и носит вариативный характер. В зависимости от навыков учащихся, преподаватель может вносить изменения: сокращать материал по одной теме, увеличивать по другой, вносить новые задания, но при этом обязательно реализовывать цель данного курса: развитие интеллектуальных и творческих способностей детей и подростков через информационную культуру; овладеть умением работать с двумя видами графической информации (растровой и векторной); сформировать знания, умения и навыки учащихся, необходимые для работы на современных компьютерах с графическими пакетами программ Corel Draw и Adobe PhotoShop; ознакомить с различными видами изобразительного искусства, светотенью, цветоведением, перспективой, основами композиции и научить использовать эти знания при работе с компьютером.

Задачи:

обучающие:

- ✓ познакомить учащихся с графической информацией и ее обработкой;
- ✓ овладеть умением работать с двумя видами графической информации (растровой и векторной);
- ✓ формирование и развитие творческих способностей обучающихся;
- ✓ сформировать знания, умения и навыки учащихся, необходимые для работы на современных компьютерах с графическими пакетами программ Corel Draw и Adobe PhotoShop;
- ✓ ознакомить с различными видами изобразительного искусства, светотенью, цветоведением, перспективой, основами композиции и научить использовать эти знания при работе с компьютером;
- ✓ выработать навыки применения средств графических программ в повседневной жизни, в учебной деятельности, дальнейшем освоении профессий.

развивающие:

- ✓ удовлетворение индивидуальных потребностей обучающихся в интеллектуальном, художественно-эстетическом, нравственном и интеллектуальном развитии;
- ✓ совершенствование навыков работы с инструментальными средствами проектирования и разработки приложений с иммерсивным контентом;
- ✓ обеспечение духовно-нравственного, гражданско-патриотического, военно-патриотического, трудового воспитания обучающихся;
- ✓ выявление, развитие и поддержку талантливых обучающихся, а также лиц, проявивших выдающиеся способности;

воспитательные:

- ✓ профессиональную ориентацию обучающихся;
- ✓ создание и обеспечение необходимых условий для личностного развития, укрепление здоровья, профессионального самоопределения и творческого труда обучающихся;
- ✓ социализацию и адаптацию обучающихся к жизни в обществе;
- ✓ формирование общей культуры обучающихся;
- ✓ удовлетворение иных образовательных потребностей и интересов обучающихся, не противоречащих законодательству Российской Федерации, осуществляемых за пределами федеральных государственных образовательных стандартов и федеральных государственных требований.

Форма занятий: практическое занятие, учебное занятие.

Краткое содержание: Программа «Графический дизайн» имеет техническую направленность, ориентирована на детей с разносторонними интересами, в соответствии с возрастом, характером и уровнем образования. Уровень освоения – базовый.

Ожидаемые результаты:

По итогам обучения обучающиеся будут знать:

Будут знать:

- ✓ различия между векторной и растровой графикой;
- ✓ как настройка цветовых параметров, RGB или CMYK;
- ✓ работа с объектом. Форма. Общие сведения об узлах, работа с ними;
- ✓ как самостоятельно выбирать программу для решения поставленной задачи;

Будут уметь:

- ✓ Работать в команде.
- ✓ Работать в общем ритме, эффективно распределять задачи и др.
- ✓ Творчески решать технические задачи.
- ✓ Научатся творчески решать технические задачи.
- ✓ Научатся правильно организовывать рабочее место и время для достижения поставленных целей.
- ✓ Работать в векторном графическом редакторе Corel DRAW (создавать рисунки, чертежи, макеты полиграфической продукции);
- ✓ Работать в растровом графическом редакторе Photoshop (осуществлять обработку цифровых изображений)